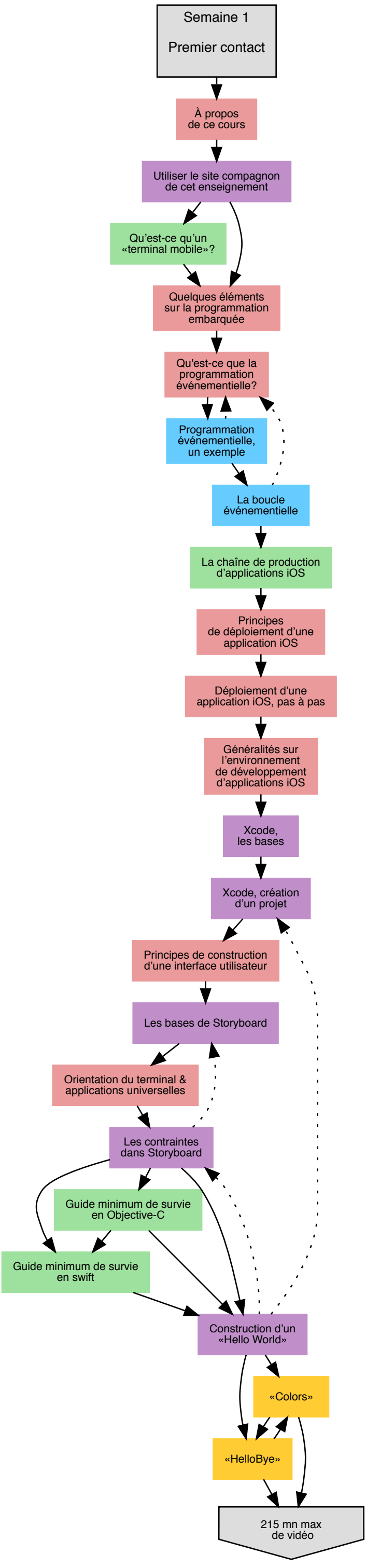
Semaine 1
Premier contact
À propos de ce cours
Utiliser le site compagnon de cet enseignement
Qu'est-ce qu'un «terminal mobile»?
Quelques éléments sur la programmation embarquée
Qu'est-ce que la programmation événementielle?
Programmation événementielle, un exemple
La boucle événementielle
La chaîne de production d'applications iOS
Principes de déploiement d'une application iOS
Déploiement d'une application iOS, pas à pas
Généralités sur l'environnement de développement d'applications iOS
Xcode, les bases
Xcode, création d'un projet
Principes de construction d'une interface utilisateur
Les bases de Storyboard
Orientation du terminal & applications universelles
Les contraintes dans Storyboard
Guide minimum de survie en Objective-C
Guide minimum de survie en swift
Construction d'un «Hello World»
«Colors»
«HelloBye»
215 mn max de vidéo